Analizar las distintas tecnologías de desarrollo de software

La tecnología que vamos a utilizar para el desarrollo del software es cliente-servidor.

Lenguajes de programación a utilizar

Analizar los distintos tipos de lenguajes de desarrollo de software.

Base de datos: MySQL.

Desarrollo: PHP.

Interfaz gráfica: HTML, CSS, Bootstrap 3 y JavaScript.

MySQL

Bajo costo en requerimientos para la elaboración de bases de datos, ya que debido a su bajo consumo puede ser ejecutado en una máquina con escasos recursos sin ningún problema.

Soporta gran variedad de Sistemas Operativos.

Velocidad al realizar las operaciones, lo que le hace uno de los gestores con mejor rendimiento.

PHP

1. Lenguaje totalmente libre y abierto.

2. Curva de aprendizaje muy baja.

3. Los entornos de desarrollo son de rápida y fácil configuración.

4. Fácil acceso a bases de datos.

HTML y Css

Sencillo que permite describir hipertexto.

Texto presentado de forma estructurada y agradable.

No necesita de grandes conocimientos cuando se cuenta con un editor de páginas web

Archivos pequeños.

Despliegue rápido.

Lenguaje de fácil aprendizaje.

Admiten todos los exploradores.

Bootstrap 3

Paquete de elementos web personalizables.

Utiliza componentes vitales para los desarrolladores.

De sencilla adaptación responsive.

Incluye Grid system para maquetar por columnas.

Integración a librerías JavaScript.

Uso ágil y sencillo.

Contiene suficiente documentación por niveles.

Cada vez ofrece más plugins.

JavaScript

Es un lenguaje muy sencillo.

Es rápido, por lo tanto, tiende a ejecutar las funciones inmediatamente.

Cuenta con múltiples opciones de efectos visuales.

Es soportado por los navegadores más populares y es compatible con los dispositivos más modernos, incluyendo iPhone, móviles y PS3.

Es muy versátil, puesto que es muy útil para desarrollar páginas dinámicas y aplicaciones web.

Es una buena solución para poner en práctica la validación de datos en un formulario.

Es multiplataforma, puede ser ejecutado de manera híbrida en cualquier sistema operativo móvil.